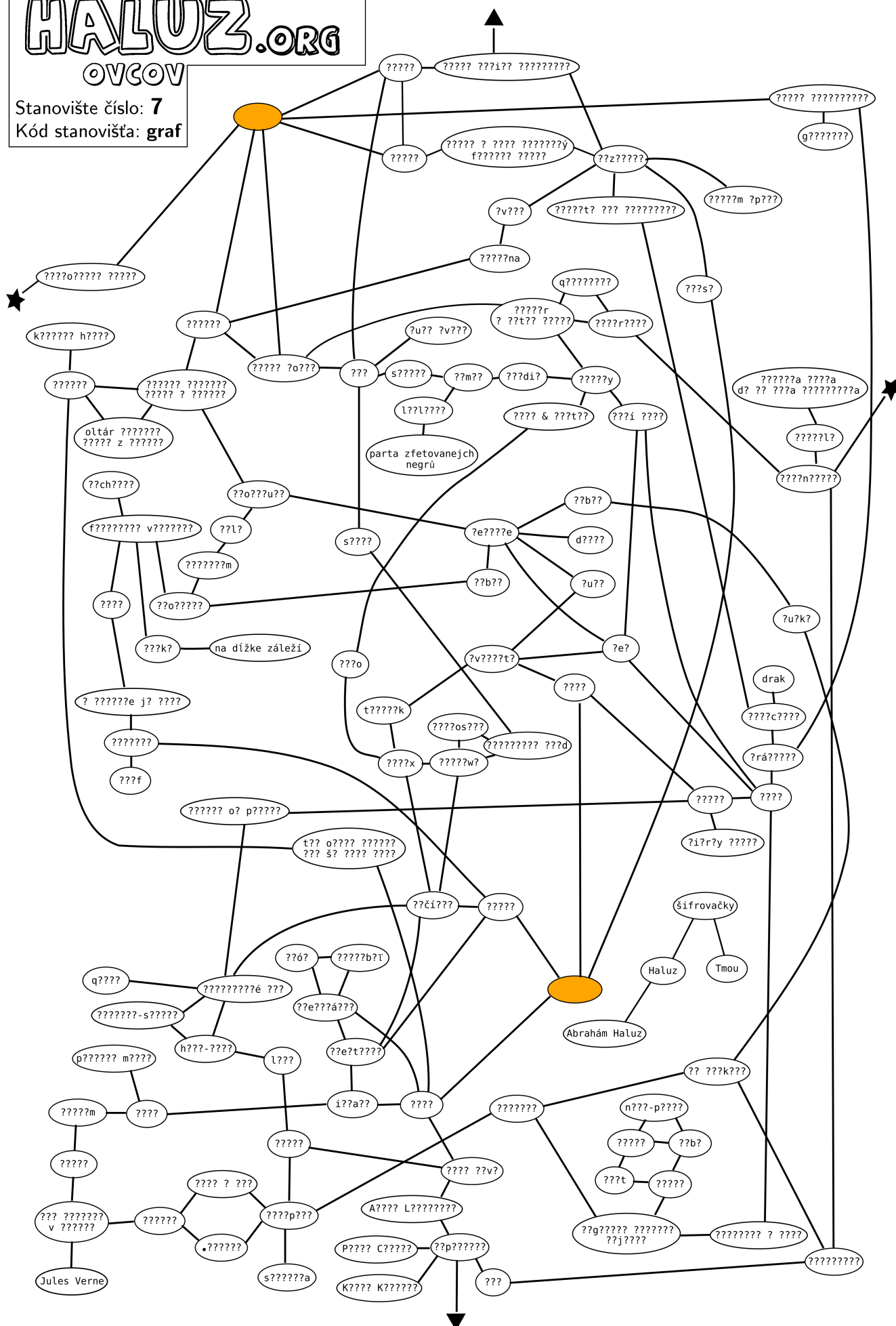


Stanovište číslo: **7**
Kód stanovišta: **graf**



RODINA
HALUZ.ORG
OVCOV

Stanovište číslo: **11**

Kód stanovišta: **noise5**



RODINA
HALUZ.ORG
OVCOV

Stanovište číslo: **3**

Kód stanovišta: **bratia**

Nezabudnite poslať SMS!

V tomto texte nehľadajte šifru.

K tejto šifre existuje terénna nápoveda. Ak sa na ňu rozhodnete obetovať kúsok svojich síl a času, nájdete ju, keď sa vrátite kus späť po modrej a porozhliadnete sa na východnej strane parkoviska. Ak máte odporúčanú mapu, tak myslíme to najbližšie biele P v modrom štvorčeku.

Špeciálne pre bratov tu máme (z)oznam nasledujúceho znenia:

korytnačka, fľaša, svokor, egreš, vankúš, uterák, túz, tehla, gróf, uhorka, apríl, cencúľ, hárok, šošovica, taliansko, chrbtica, tvár, hrianka, chvost, pancier

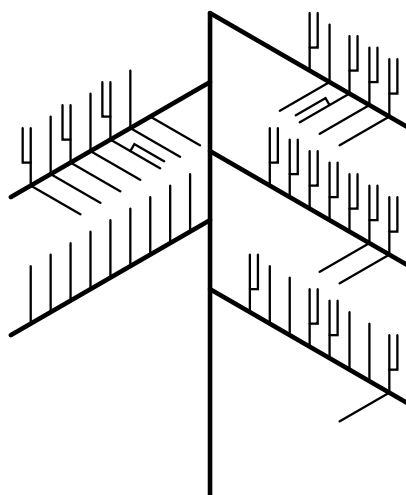
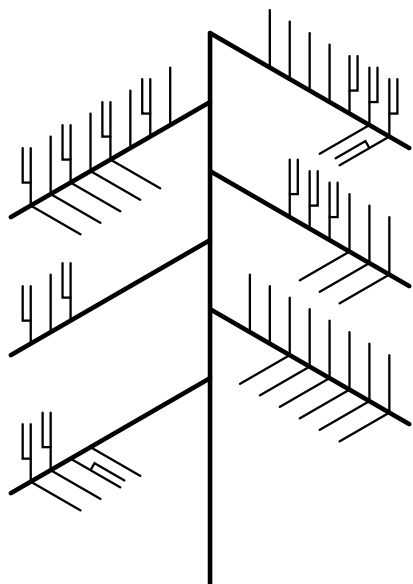
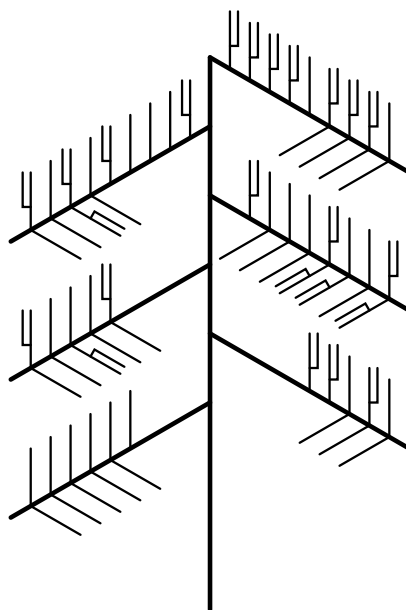
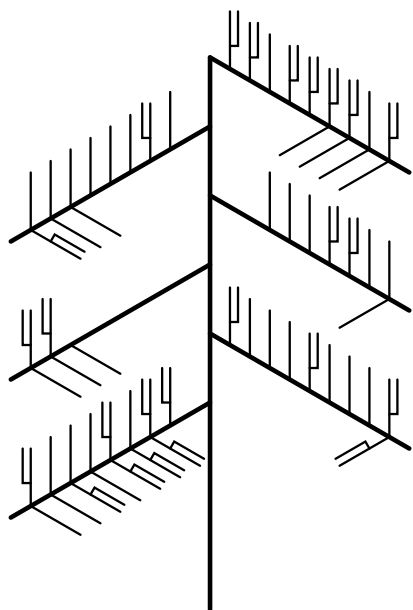
RODINA
HALUZ.ORG
OVCOV

Stanovište číslo: **9**

Kód stanovišta: **les**

V tomto texte nehľadajte šifru.

K tejto šifre existuje terénna nápoveda. Ak sa na ňu rozhodnete obetovať kúsok svojich síl a času, nájdete ju neďaleko šípkovníku na Troch duboch.



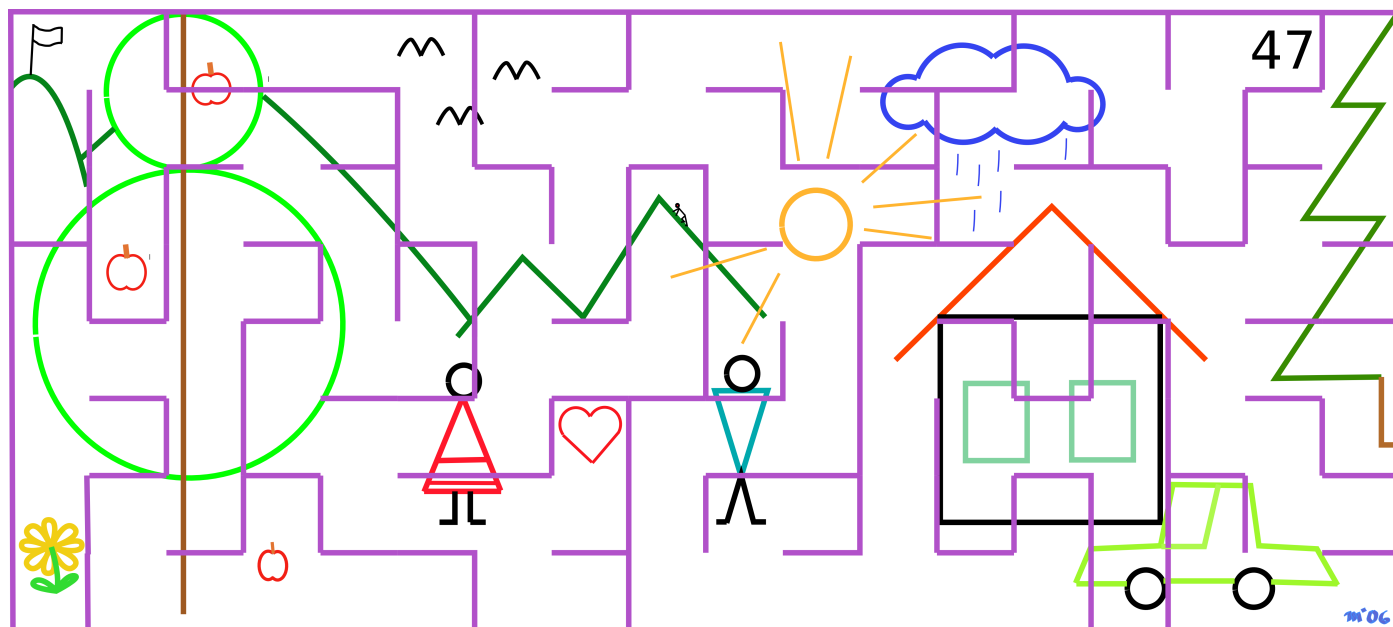


„Starý McDonald farmu mal...“ spievali starému McDonaldu všetci celý jeho biedny účtovnícky život. Až prišli jeho osemdesiate narodeniny. A čo čert nechcel, starý McDonald presne na svoje narodeniny vyhral v Športke niekoľko miliónov. Bola len jediná možnosť, čo s nimi spraví. Konečne umlčí všetky tie posmešné kavičie hlasy a kúpi si farmu!

Kúpil pozemok, postavil dom, zasadil strom, i uvedomil si, že na takej farme aj zvieratá treba. A tak sa vybral s dodávkou (a šekovou knižkou) na jarmok, že nejaké nakúpi. Ako si zaumienil, tak aj urobil. Hneď pri príchode na jarmok neodolal a kúpil jednu krásnu laň. A potom to už len tak išlo. Onedlho jeho dodávka pripomínala Noeho archu. Dve kozy, jedna zajačica, štyri morky, dve feny, päť husí, jedna sliepka, dve kobyľky z plemenného arabského chovu... A starý McDonald nakupoval ďalej ako šialený. Tu tri levce, tam dve myšky, inde zas dokonca štyri roje včiel, potom päť kačíc, dve líšky strieborné a tri mačky.

Na záver už len úplne na kraj plošiny na dodávke prihodil tri krabice a mohlo sa ísť.

O hodinku už bol na farme, otvoril dodávku, a celý zverinec sa rozbehol po dvore. Keď sa však starý McDonald lepšie zahľadel na svoj nákup, veľmi rýchlo pochopil, že zle nakúpil. Takto sa veru jeho farme dariť nebude.



POZOR!

Nechodte na Dračí hrádok!

Turistické príručky vás síce skúsia obľnúť frázami ako „hrádok bol s najväčšou pravdepodobnosťou postavený na základe kráľovskej iniciatívy v 13. storočí, keď sa majiteľmi dovtedajšieho kráľovského hradu na Pajštúne stali grófi zo Svätého Jura a Pezinka“ či „centrálne hranolová veža s vonkajšími rozmermi 10x10 metrov bola postavená za 17 metrov širokou a 6 metrov hlbokou, do skaly vytesanou priekopou“.

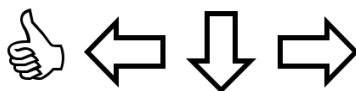
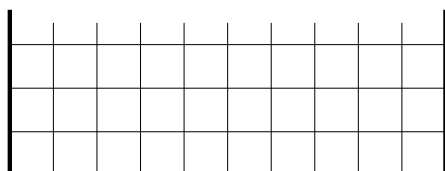
My vám však prezradíme nasledujúce skutočnosti. Ak pôjdete na Dračí hrádok, pôjdete najskôr dole strmým svahom, dobre vyše 100 výškových metrov. Následne prídete k šípkovníku, ktorý tvrdí „Dračí hrádok 17 minút“. Asi po pol hodine štvierania do riadneho kopca prídete na miesto. A tam zistíte, že tam nie je nič. Ani hrádok (zachoval sa len kúsok jednej veže), ani nasledujúce stanovište. A budete pekne šľapať nazad.

Dajte na naše slová, nechodte na Dračí hrádok!

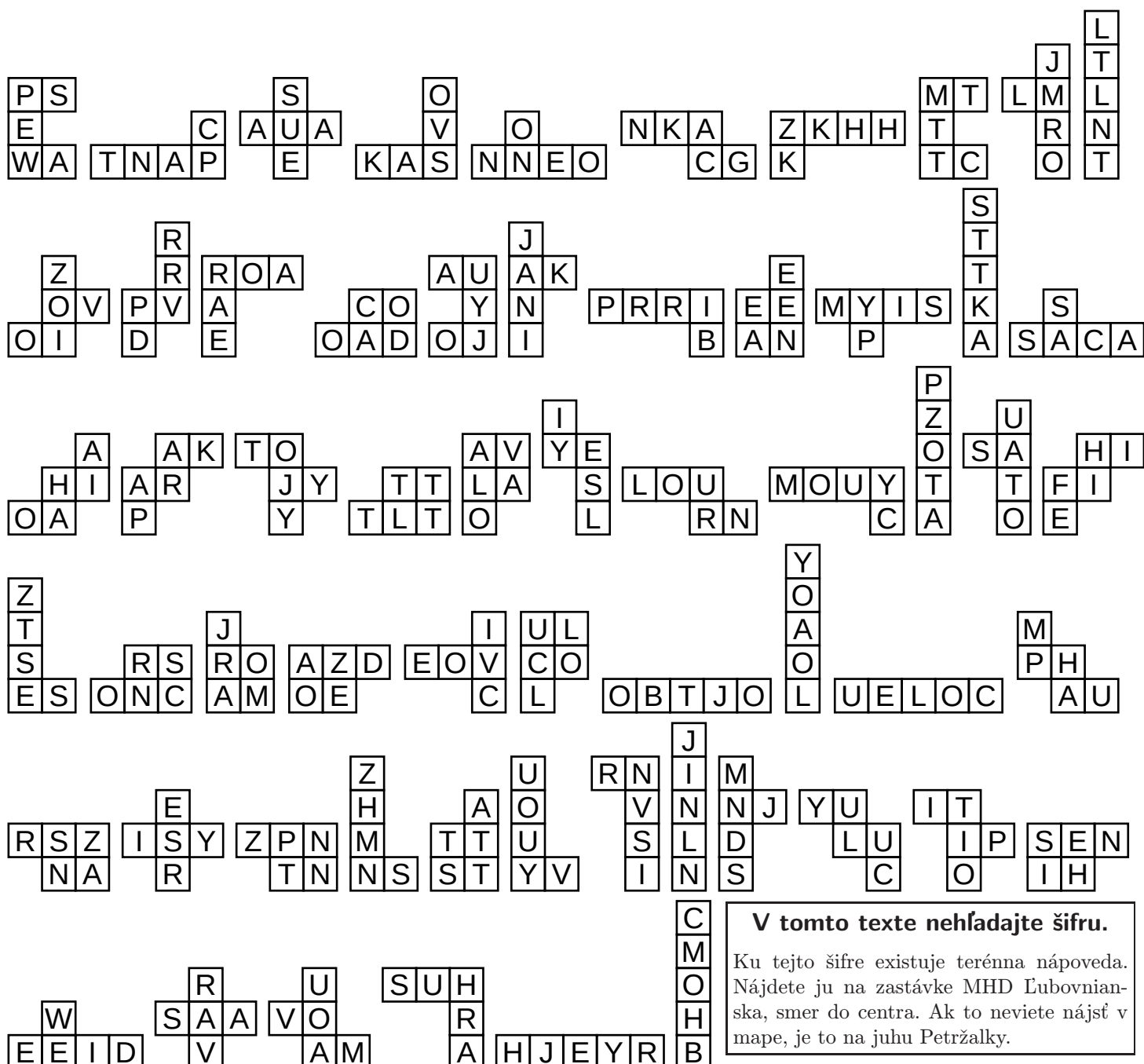
V tomto texte nehľadajte šifru.

Toto je posledné stanovište, kde sa dá použiť telefonická ná-
poveda. Ak ste sa dostali až sem bez toho, aby ste ju museli
použiť, nech sa páči, zavolajte nám a preskočte toto stano-
vište. Zdôrazňujeme, že z vybratia nápovedy pre vás nebudú
plynúť žiadne postihy.

Pravidlá



Vyplnené riadky nemiznú. Za vyplnenie K riadkov naraz je 2^K bodov. Umiestnite postupne v zadanom poradí všetkých 60 útvarov a nahrajte najvyššie možné skóre. Nech je toto skóre S . Po dohraní hry čítajte (po riadkoch) každé S -té písmeno. Začnite čítať S -tým písmenom.



V tomto texte nehľadajte šifru.

Ku tejto šifre existuje terénna nápoveda. Nájdete ju na zastávke MHD Ľubovnianska, smer do centra. Ak to neviete nájsť v mape, je to na juhu Petržalky.

V tomto texte nehľadajte šifru.

Zvyšok zadania tejto úlohy sa nachádza na Slavíne.

Dôležité! Na cintoríne sa nesprávajte ako v lese alebo ako na diskotéke. Inými slovami, na cintoríne sa správajte tak, aby aj tímy, ktoré prídu po vás, mali šancu úlohu vyriešiť.

Keď som narukoval do armády, ani mi na um neprišlo, že o pár rokov budem stáť v prednej línii. Prišlo to náhle, a už sme stáli na fronte. Boj si pýtal svoju daň, a tak sme každým dňom strácali kamarátov.

Nášmu pluku celú jeseň velil gvardijný major A. S. Konojlenko. Bol to dobrý chlap, prísny ale spravodlivý. Ako padla zima, zasiahol ho nemecký ostreľovač, a tak velenie prevzal najstarší dôstojník, technik poručík Michail Semenovič Solovjev. Celú zimu fronta pomaly postupovala, a na počiatku jari jeho vozidlo zasiahli panzerfaustom. Velenie teda prešlo na mladšieho poručíka I. I. Ilarionova. Ako skončila jar, skosila ho dávka zo skrytého guľometného hniezda a velenie prešlo priamo na mňa.

Teraz už všetci spolu ležíme v čiernej zemi a sníme sny hrdinov. Nájdete miesto môjho posledného odpočinku?

19	9	13	23		4					14		1		3		24		27	12		7	21
	16		26				11		8	6	20		2				17	22		5		

A ak to ešte nie je jasné, tak navyše $15 \rightarrow H$ a $18 \rightarrow Y$.

V tomto texte nehľadajte šifru.

Z Koliby ide MHD. Nočáky idú 0:25, 2:56 a 3:50 na Hodžovo námestie (konečná). Na prvé dva ide ako prípoj 516ka o 1:10 a 3:15, vystúpiť na Búdkovej. Z tretieho treba ísť z konečnej pol hodinky pešo.

Normálne spoje idú priamo na Búdkovú, odchody majú 4:48, 5:18 a 5:38, potom každých 20 minút, od 8:03 každých 15.

A samozrejme sa dá ísť na Slavín aj pešo. Od miesta, kde ste našli toto zadanie, je to tak 1:15 značkového času.

S istotou môžeme prehlásiť, že na šifrovačky patria i nenápadné obyčajné úlohy, ako napríklad táto. Áno, sem ste sa prebojovali skoro bez problémov, ale čo spravíte tu? Ak máte v tíme niekoho, kto rád skladá či strihá, žiaľbohu ho na tejto šifre nevyužijete. Tu treba len pozorne čítať. Ak máte so sebou niečo na jedenie, vybaľte si to, chvíľu sa tu zdržíte. Veď ešte ani len neviete, koľko toho v tejto šifre hľadáte.

Akoby som vás videl pred sebou: „Zase dementná, neuveriteľne ľahká šifra, a my tu strávime večnosť, kým nám to dôjde...“ A skutočne :-) Snáď len bosorky a strigóni dokážu v okamihu nájsť jej riešenie a prekuknúť intrigy, ktoré sme nachystali. Nech vás ale neopúšťa odvaha, určite to aj vy časom dokážete!

Povieme rovno, ani nečakáme, že vás týmto trikom oblbne naddlho. Skôr či neskôr na to prídete. Stačí počítať so všetkými možnosťami, zbystriť pozornosť a nájsť čo je skryté. A vedieť aj „čítať medzi slovami“. Keď už všetko skryté nájdete, to zmysluplné je vždy niekde kúsok za tým. Nebudeme vám tu vysvetľovať, koľko je kedy kúsok, ale nebojte sa, to vám už v tej chvíli bude jasné. Ale dosť už tohoto jednostranného monológu, rýchlo vylúštite šifru, utekajte ďalej a natrite to všetkým, čo tu zakysnú!

Stanovište číslo: **2**

Kód stanovišta: **klasika**

Nezabudnite poslať SMS!

SUDOKU

H	R	K	4	C	D	U	M	6
3	O	K	Š	Z	7	C	5	E
V	O	4	K	R	O	2	1	7
6	4	1	Z	R	E	H	I	2
L	K	Í	É	8	O	Ä	P	L'
8	O	É	Č	N	O	9	4	3
1	5	9	I	4	K	7	P	Í
N	6	S	7	B	A	P	N	1
7	Ú	V	Ď	E	9	E	I	Č

FILLOMINO

A	4	K	S	S	E	A	Č	N
R	4	T	E	E	M	3	2	1
E	7	M	D	M	I	I	Ä	A
S	A	O	4	6	3	Í	Ť	I
D	H	M	5	5	4	A	B	P
I	N	R	5	6	5	I	M	A
Z	L	O	H	O	C	O	4	I
4	5	6	E	K	U	N	5	I
R	E	K	T	I	M	O	6	O

FLOTILA

	4	1	3	1	5	1	1	1	2
2	U	T	E	R	K	T	O	S	N
2	K	D	K	P	I	Ť	K	I	I
1	Y	Ó	O	N	O	N	K	T	Ú
0	K	J	R	B	T	O	T	H	Z
5	C	C	P	S	S	Á	Ä	N	Y
2	Í	I	I	N	R	E	Z	Č	Ý
1	Š	E	C	L	Ť	O	Ť	T	T
5	A	J	I	E	P	C	Š	J	Č
1	I	O	P	A	S	T	T	D	U



PRAVIDLÁ

SUDOKU

V každom riadku, každom stĺpci a v každom zvýraznenom štvorci 3×3 sa musí každé z čísel 1 až 9 vyskytovať práve raz.

FILLOMINO

Do každého políčka vpište jedno číslo. Každá súvislá oblasť (stranami susediacich) políčok s rovnakými číslami musí mať presne toľko políčok, aké číslo tieto políčka majú. Teda každá 1ka je osamote, 2ky sú po dvojiciach, 3ky tvoria trojpolíčkové oblasti, atď.

FLOTILA

Rozmiestnite do obrázku jednotlivé lode. Každý segment lode zaberá jedno políčko. Každá loď môže byť umiestnená vodorovne alebo zvisle. Lode sa nesmú prekryvať ani dotýkať, a to ani rohom. Čísla na okraji udávajú počet segmentov lodí v príslušnom riadku/stĺpci.

KAM ĎALEJ?

2ky zo SUDOKU:

5ky z FILLOMINA:

Lode veľkostí 1 a 2:

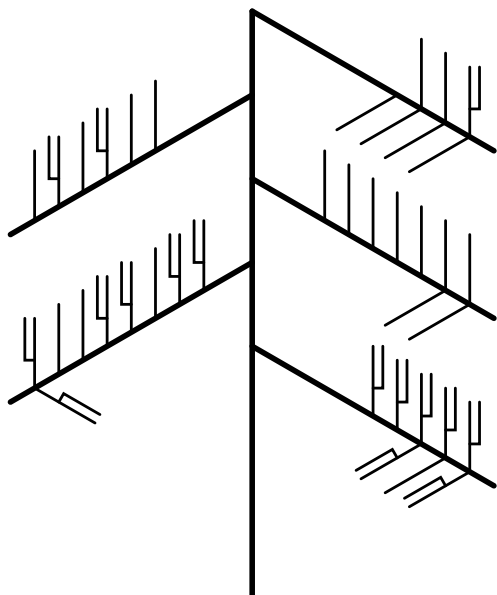
Pozor, mapa je zradná, je to ďalej ako tvrdí :-)



Tak co, bratře, stále ještě nevíš co s tím dělat?



Tento strom trafil blesk:



Dá sa nahrať viac ako 177 bodov.
Práve jedným spôsobom.

A pridíte na to, ako si v tíme rozdeliť
prácu, veľmi vám to pomôže.

Po umiestení prvých troch dielikov
by ste mali mať toto:

